



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES

INFORME DEL DECANO

PERÍODO 2015



MAYO 2015

- MARTES 5: EL DÍA MARTES 5 DE MAYO COLABORADORES DE LA EMPRESA PROCTER & GAMBLE, REALIZARON EN EL LOBBY Y PASILLOS DE LA FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES DE LA UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ, UN VOLANTEO Y DEMOSTRACIÓN DE PRODUCTOS QUE OFRECEN, PARA RECLUTAR ESTUDIANTES QUE ESTÉN CURSANDO SUS ÚLTIMOS DOS AÑOS DE CARRERA PARA OFRECERLES REALIZAR UNA PASANTÍA O PRÁCTICA PROFESIONAL.



- EL PASADO 6 DE MAYO LA DRA. GISELA DE CLUNIE, COORDINADORA DE LA CARRERA LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE, REALIZÓ UNA SIEMBRA DE ÁRBOLES CON LOS ESTUDIANTES DE LA CARRERA DEL TURNO MATUTINO Y VESPERTINO, EN LOS TERRENOS UBICADOS EN LOS ESTACIONAMIENTOS DEL EDIFICIO NO. 3.



- EL PASADO 13 DE MAYO, LOS ESTUDIANTES DE LOS GRUPOS 1LS131 Y 1LS132 DEL TERCER AÑO DE LA CARRERA DE LA LICENCIATURA EN DESARROLLO DE SOFTWARE, DEL CURSO DE ASIGNATURA INGENIERÍA DE SOFTWARE II A CARGO DE LA PROFESORA ANA GLORIA DE HERNÁNDEZ, LA JORNADA SE REALIZÓ CON EL OBJETIVO DE PRESENTAR A LOS ESTUDIANTES PRESENTES LAS OPORTUNIDADES QUE HAY EN PANAMÁ EN MATERIA DEL DESARROLLO Y CONSTRUCCIÓN DE VIDEO JUEGOS; ANUNCIAR LAS EXPERIENCIAS DE DESARROLLO DE VIDEO JUEGOS Y DISCUTIR SOBRE LA CONFORMACIÓN DE UNA FÁBRICA DE VIDEO JUEGOS EN LA FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES.



- SÁBADO 9 AL 20: DOCENTES PARTICIPARON DEL CONGRESO EN ITALIA.



LOS DÍAS 20 Y 21 DE MAYO, LA COORDINACIÓN DE EXTENSIÓN DE LA FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES A CARGO DEL PROFESOR MARTÍN AROSEMENA, ORGANIZÓ LA PRESENTACIÓN DE HERRAMIENTAS GRATUITAS PARA ESTUDIANTES DE LA UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ.

EL ESTUDIANTE GIANCARLO REMÓN, DE LA CARRERA DE LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN, Y QUIEN LABORA ACTUALMENTE COMO TECH EVANGELIST MICROSOFT PANAMÁ, FUE EL EXPOSITOR DE LA CONFERENCIA, LA CONFERENCIA SE PRESENTÓ CON LA INTENCIÓN DE EXPLICAR CÓMO REALIZAR LAS DESCARGAS E INSCRIPCIONES A LA PÁGINA, Y PARA INVITAR A LOS ESTUDIANTES A UTILIZAR VARIAS HERRAMIENTAS DE MICROSOFT.



MARTES 26 Y MIÉRCOLES 27: 24 HORAS DE INNOVACIÓN. ACTIVIDAD REALIZADA EN LOS LABORATORIOS DE CISCO, LABORATORIO DELL, LABORATORIO DE MAESTRÍA A Y C. EN EL MISMO PARTICIPAN ESTUDIANTES DE LA FACULTAD, EN COLABORACIÓN DEL PROFESOR NICHOLAS BÉLIZ.

ACTIVIDAD DE RECTORÍA. A CARGO DE LA DRA. SIDIA DE SÁNCHEZ. DE LA FACULTAD ASISTIERON, DR. NICOLÁS SAMANIEGO, ING. GERALIS GARRIDO, ING. VÍCTOR LÓPEZ, ING. NICHOLAS BÉLIZ, DR. CLIFTON CLUNIE, DR. RAMFIS MIGUELENA, LIC. JEREMÍAS HERRERA.



