

**Universidad Tecnológica de Panamá**  
**Facultad de Ingeniería de Sistemas Computacionales**  
**Licenciatura en Ingeniería de Sistemas y Computación**  
**Perfil de Egresado**  
**Vigente a partir del Verano de 2016**

Es un profesional preparado para generar soluciones tecnológicas en respuesta a las necesidades de la sociedad, teniendo una visión de futuro y moderna como eje principal para un cambio en cualquier organización en la que se desempeña teniendo la habilidad de comprender lo práctico y teórico para satisfacer la demanda del mercado.

El egresado de la carrera de **Licenciatura en Ingeniería de Sistemas y Computación** será capaz de:

- Participar de forma activa en la especificación, análisis, diseño e implementación de soluciones tecnológicas basadas en inteligencia artificial.
- Analiza, diseña, construye e implementa sistemas de interpretación y traducción basados en los conceptos y técnicas de lenguajes formales y autómatas.
- Aplica los principios del pensamiento sistemático en la caracterización, modelado y desarrollo de diversos sistemas.
- Conceptualiza, analiza, modela y simula problemas organizacionales complejos e implementa soluciones integrales a los mismos.
- Construye modelos e imágenes por computador que permiten la creación de ambientes interactivos en 3D.
- Aplica los principios de los sistemas robóticos en el análisis, diseño, construcción e implementación de soluciones tecnológicas.
- Participa de forma activa en la especificación, análisis, diseño e implementación de videojuegos para diversas interfaces de usuario.
- Promueve la generación de empleo con innovación, creatividad y emprendimiento; enfrentando los retos del mercado cambiante.