

Enero, 2018



FACULTAD DE INGENIERÍA DE
SISTEMAS COMPUTACIONALES

Dr. Clifton E. Clunie B.
Decano

Viernes 19:

Se realizó el **II Encuentro de Docentes** de la Facultad de Ingeniería de Sistemas Computacionales, el mismo se llevó a cabo en la sala XXXXX del Hotel Bambito en la provincia de Chiriquí.

El Dr. Clifton Clunie Decano de la Facultad, ofreció las palabras de bienvenida y agradeció la participación en la actividad a los docentes de la FISC a nivel nacional, y a los facilitadores encargados del encuentro.

Este II encuentro se dio bajo la dirección del facilitador Lic. Ramiro Murillo, NeuroCoach Profesional Certificado, a nivel Internacional, colaborador de la Corporación Supera y Avanza.

Al encuentro participaron docentes de la Sede Panamá, y de los centros Regionales de Azuero, Panamá Oeste y Chiriquí.





Lunes 22:

Se desarrollo el **Taller “Infraestructura en la nube, Caso JMJ”** a cargo del Sr. Roberto Rubio CEO (Chief Executive Officer Servidores Rápidos).

El objetivo del mismo era explicar la necesidad de contar con una infraestructura de tecnología robusta, confiable, segura y con disponibilidad con tiempo de caída de 0%, es decir dado la magnitud del evento por ser uno de los más esperados a nivel mundial se esperan visitas diarias de más de 20,000 visitantes diarios y que puedan realizar la inscripción como peregrinos sin encontrar problemas con dicho registro; así como también explicar a los estudiantes los diversas infraestructuras que se pueden implementar para sitios con gran tráfico de visitas y complementar lo aprendido en la asignatura Tópicos Especiales I. Fue dirigido principalmente a estudiantes de las carreras de Licenciatura en Redes de Computadora y Licenciatura en Ingeniería de Sistemas de Información.

El taller fue organizado por el Profesor José Moreno, en colaboración del Profesor Víctor López Coordinador de Extensión y de la Vicedecana de Investigación Postgrado y Extensión Mgter. Lydia de Toppin.





Lunes 22 al viernes 26:

Se desarrolló el **Seminario Modelado y Aplicaciones de Texturas** enfocado al desarrollo de video juegos. A cargo de la **Profesora Doris Gutiérrez**, dirigido a docentes del Departamento de Computación.



Del lunes 22 al viernes 26:

Se desarrolló el **Seminario de HTML5 y CSS3** a cargo del **Lic. Danny Murillo**, dirigido a docentes del Departamento de Programación.



Del lunes 22 de Enero al viernes 2 de Febrero:

Se dictó el **Taller de DOCKER Parte 1**, a cargo del **Dr. Armando Jipsion**, dirigido a docentes del Departamento de Redes de Computadora.



Del lunes 29 de enero al viernes 2 de febrero:

se desarrolló el **Seminario Desarrollo de videojuegos utilizando UNITY**,
a cargo de la **Ing. Doris Gutiérrez**, dirigido a docentes del Departamento de Computación.



Del lunes 29 de enero al viernes 2 de febrero:

Se desarrolló el **Seminario JavaScript**, a cargo del **Ing. Erick Agrazal**, dirigido a docentes del Departamento de Programación.



Del lunes 29 de enero al viernes 2 de febrero:

Se desarrolló el **Seminario Introducción a las Bases de Datos** (Creación y Manipulación de Datos). A cargo de la **Profesora Jeannette de Herrera**, dirigido a docentes del Departamento de Sistemas de Información.

