

IV Año - Primer Semestre

Código	Asignatura	Clas.	Lab.	Cred.	Requisitos
8455	* Sistemas Basados en el Conocimiento	3	2\$	4	0750
8451	Ingeniería de Sistemas Dinámicos	4	1\$	4	7988
0753	Ingeniería de Software II	2	2\$	3	8581
0689	Sistemas Operativos	3	2\$	4	
0754	Animación Digital y Video Juegos	2	2\$	3	0751
0755	Circuitos Lógicos	2	2\$	3	0749
Total:		16	11	21	

IV Año - Segundo Semestre

0756	Tópicos Especiales I	2	2\$	3	Cursar cuarto año
8462	* Lenguajes Formales, Automatas y Compil.	3	2\$	4	8394
0757	Herramientas de Prog. Aplicadas IV	3	2\$	4	0857
0758	* Ingeniería de Sistemas Robóticos	3	2\$	4	8452
0759	* Modelado y Simulación	3	2\$	4	0669, 8451
8467	Trabajo de Graduacion I	2	3	3	Cursas cuarto año
Total:		16	13	22	

V Año - Primer Semestre

8418	Gerencia de Recursos Humanos	3	0	3	
0760	Tópicos Especiales II	2	2\$	3	Cursar quinto año
0740	Política y Legislación Informática	3	0	3	
8461	Ingeniería Ambiental	3	1	3	
0761	* Redes Informáticas	3	2\$	4	
8470	* Seguridad en Tecnología de Computación	3	0	3	Simultáneamente con 0761
8473	Trabajo de Graduacion II	2	3	3	
Total:		19	8	22	

* Materia Fundamental

\$ Laboratorios que deben pagarse

Total de Créditos: 204

Secretaría Académica
560-3604

Coordinación de Carreras
560-3656 / 560-3639

Vicedecanato Académico
560-3650

Síguenos en Twitter
@utpfisc

Acércate a nuestras oficinas y te guiaremos a cumplir tus metas!

Contáctanos en la Ciudad de Panamá
Edificio #3, Campus Dr. Víctor Levi Sasso
o acude a una de nuestras Sedes Regionales.

Correo Electrónico: fisc@utp.ac.pa
o visítanos en www.fisc.utp.ac.pa

VIGENTE A PARTIR DEL VERANO 2016

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ

FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES



INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN Y SIMULACIÓN DE SISTEMAS

Camino a la excelencia
a través del mejoramiento continuo

www.fisc.utp.ac.pa



Descripción de la Carrera

Esta carrera está estructurada en un régimen académico de 9 semestres (cuatro años y medio), con un total de 204 créditos. En el último semestre el estudiante debe culminar el plan de estudios con un trabajo de graduación.

La formación del egresado está constituida por tres áreas de conocimiento que integran el plan de estudio, mediante la distribución de cursos: Humanísticos, Científicos y Profesionales.

Objetivos Generales

1. Formar profesionales capaces de contribuir al desarrollo tecnológico del país, a través del estudio y formulación de propuestas para la solución de situaciones y problemáticas que se presenten en la sociedad.
2. Brindar al estudiante las herramientas conceptuales y técnicas así como experiencias complementarias que le permitan desarrollar las competencias básicas, genéricas y específicas para desempeñarse adecuadamente dentro del ámbito laboral.

Perfil del Egresado

Es un profesional preparado para generar soluciones tecnológicas en respuesta a las necesidades de la sociedad, teniendo una visión de futuro y moderna como eje principal para un cambio en cualquier organización en la que se desempeña teniendo la habilidad de comprender lo práctico y teórico para satisfacer la demanda del mercado.

El egresado de la carrera de Ingeniería de Sistemas y Computación será capaz de:

- Participa de forma activa en la especificación, análisis, diseño e implementación de soluciones tecnológicas basadas en inteligencia artificial.
- Analiza, diseña, construye e implementa sistemas de interpretación y traducción basados en los conceptos y técnicas de lenguajes formales y autómatas.
- Aplica los principios del pensamiento sistémico en la caracterización, modelado y desarrollo de diversos sistemas.
- Conceptualiza, analiza, modela y simula problemas organizacionales complejos e implementa soluciones integrales a los mismos.
- Construye modelos e imágenes por computador que permiten la creación de ambientes interactivos en 3D.
- Aplica los principios de los sistemas robóticos en el análisis, diseño, construcción e implementación de soluciones tecnológicas.
- Participa de forma activa en la especificación, análisis, diseño e implementación de videojuegos para diversas interfaces de usuario.
- Promueve la generación de empleo con innovación, creatividad y emprendimiento; enfrentando los retos del mercado cambiante.



Plan de Estudios

I Año - Verano

Código	Asignatura	Clas.	Lab.	Cred.	Requisitos
0130	Pre-Cálculo	3	2	4	
0104	Seminario de Inducción a la Vida Universitaria	0	0	0	Aprob. prog. pre-univ.

I Año - Primer Semestre

8353	* Tecnología de Información y Comunicación	3	2\$	4	0104
0741	* Desarrollo Lógico y Algoritmos	3	2	4	0104
7987	Cálculo I	5	0	5	0104, 0130
0742	Redacción de Informes y Expresión Oral	3	0	3	0104
0744	Inglés Conversacional	5	0	5	0104
0855	Dibujo asistido por Computadoras	2	2\$	3	0104
Total:		21	6	24	

I Año - Segundo Semestre

8718	Tópicos de Geografía e Hist. de Panamá	2	0	2	
0743	* Herramientas De Programación Aplicada I	3	2\$	4	0741
7988	Cálculo II	5	0	5	7987
8322	Cálculo III	4	0	4	7987
8361	* Sistemas Colaborativos	3	1\$	3	
0608	Introducción a la Química	2	3\$	3	
Total:		19	6	21	

II Año - Primer Semestre

0709	Ecuaciones Diferenciales Ordinarias	5	0	5	7988
8319	Física I (Mecánica)	4	2\$	5	7988
8362	Estructura de Datos I	3	2\$	4	0743
0669	Estadística con apoyo Informático	2	2\$	3	
0745	* Herramientas de Programación Aplicada II	3	2\$	4	0743
0746	* Estructuras discretas para la Comp.	3	2\$	4	0743
Total:		20	10	25	

II Año - Segundo Semestre

8394	* Estructura de Datos II	3	2\$	4	8362
8320	Física II (Electricidad y Magnetismo)	4	2\$	5	8319
7722	* Metodos Numericos Para Ing.	4	1\$	4	8322
8321	Matemática Superiores para Ing	5	0	5	0709
8472	Formación de Emprendedores	3	0	3	
0747	* Form. y evaluación de Proy. Informáticos	2	2\$	3	
Total:		21	7	24	

III Año - Primer Semestre

0703	Metodología de Investigación en Ing.	2	2	3	0669
0748	* Herramientas de Progr. Aplicadas III	2	2\$	3	0745
8452	* Inteligencia Artificial	3	2\$	4	8362
8582	Mecánica	4	0	4	8319
0688	Interacción Humano Computador (HCI)	2	2\$	3	
0856	Base de Datos I	3	2\$	4	8394
Total:		16	10	21	

III Año - Segundo Semestre

0749	Electrónica Básica	2	2\$	3	8320
0687	Org. y Arquitectura de Computadora	3	2\$	4	8353
8581	Ingeniería de Software I	4	1\$	4	
0750	* Herramientas Aplic. a la Intel. Artif.	2	2\$	3	8452
0751	* Herramientas de Computación Gráfica	2	2\$	3	
0857	* Base De Datos II	2	2\$	3	0856
Total:		15	11	20	