

FACULTAD: INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES

CARRERA: LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE (M-24)

NUM.	COD.	ASIGNATURA	CLAS.	LAB.	CRED.	REQUISITOS (COD-ASIG.)
I AÑO VERANO						
1	0104	SEMINARIO DE INDUC. A LA VIDA EST.UNIV.	0	0	0	APROBAR PROG. PRE-UNIVERSITARIO
I AÑO PRIMER SEMESTRE						
2	7987	CÁLCULO I	5	0	5	
3	0742	** REDACCIÓN DE INFORMES Y EXPRESIÓN ORAL	3	0	3	0104
4	0589	** GLOBALIZACIÓN DEL SOFTWARE	3	2	4	0104
5	0593	INGLÉS I	2	2	3	0104
6	0855	DIBUJO ASISTIDO POR COMPUTADORAS	2	2	3	0104
7	5000	** INTRODUCCIÓN A LA TEORÍA COMPUTACIONAL	4	1	4	0104
I AÑO SEGUNDO SEMESTRE						
8	7988	CÁLCULO II	5	0	5	7987
9	0600	** INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA DE SOFTWARE	3	2	4	
10	0608	INTRODUCCIÓN A LA QUÍMICA	2	3	3	
11	8322	CÁLCULO III	4	0	4	7987
12	5001	** PRINCIPIOS DE PROGRAMACIÓN	3	2	4	5000
13	0599	** TRABAJO EN EQUIPO Y LIDERAZGO	3	0	3	
II AÑO PRIMER SEMESTRE						
14	0709	ECUACIONES DIFERENCIALES ORDINARIAS	5	0	5	7988
15	8319	FÍSICA I (MECÁNICA)	4	2	5	7988
16	0684	** ESTRUCTURA Y REPRESENTACIÓN DE DATOS	4	1	4	
17	0683	** PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE I	3	2	4	5001
18	0680	** INGENIERÍA DE REQUISITOS	3	2	4	0600
19	0603	INGLÉS II	2	2	3	0593
II AÑO SEGUNDO SEMESTRE						
20	8321	MATEMÁTICA SUPERIORES PARA ING	5	0	5	0709
21	5002	IMPLEMENTACIÓN DE BASE DE DATOS I	3	2	4	0684
22	8320	FÍSICA II (ELECTRICIDAD Y MAGNETISMO)	4	2	5	8319
23	0668	** ANÁLISIS Y DISEÑO DE ALGORÍTMOS	3	2	4	0684
24	0685	** ARQUITECTURA Y DISEÑO DEL SOFTWARE	3	2	4	0680
25	1194	** INTERACCIÓN HUMANO COMPUTADOR (HCI)	3	2	4	0680
III AÑO PRIMER SEMESTRE						
26	0669	ESTADÍSTICA CON APOYO INFORMÁTICO	2	2	3	
27	0686	** PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE II	3	2	4	0683 5002
28	7722	MÉTODOS NUMÉRICOS PARA ING.	4	1	4	8322
29	0692	** CALIDAD DE SOFTWARE	3	2	4	0680
30	0687	ORG. Y ARQUITECTURA DE COMPUTADORA	3	2	4	

FACULTAD: INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES  
CARRERA: LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE (M-24)

NUM.	COD.					REQUISITOS
ASIG.	ASIG.	ASIGNATURA	CLAS.	LAB.	CRED.	(COD-ASIG.)
31	5003	** IMPLEMENTACIÓN DE BASE DE DATOS II	3	2	\$\$\$ 4	5002
III AÑO		SEGUNDO SEMESTRE				
32	8461	INGENIERIA AMBIENTAL	3	1	3	
33	0689	SISTEMAS OPERATIVOS	3	2	\$\$\$ 4	0687
34	0690	** INGENIERÍA WEB	3	2	\$\$\$ 4	1194
35	0691	REDES DE COMPUTADORAS	3	2	\$\$\$ 4	0687
36	0696	** MANTENIMIENTO Y PRUEBAS DE SOFTWARE	3	2	\$\$\$ 4	0692
37	0693	LENG. FORMALES AUTÓMATAS Y PROC. DE LENG	3	2	\$\$\$ 4	0684
IV AÑO		PRIMER SEMESTRE				
38	0694	** GERENCIA DE PROY. DE DESARR. DE SOFTWARE	3	2	\$\$\$ 4	
39	0695	DESARROLLO DE SOFTW. PARA PLATAF. MÓVIL.	3	2	\$\$\$ 4	0686
40	8718	TÓPICOS DE GEOGRAFÍA E HIST. DE PANAMÁ	2	0	2	
41	0697	COMPUTACIÓN GRÁFICA Y VISUAL	3	2	\$\$\$ 4	1194
42	0698	** GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN	3	2	\$\$\$ 4	5003
43	0699	PROTOCOLOS DE COMUNICACIÓN	3	2	\$\$\$ 4	0691
IV AÑO		SEGUNDO SEMESTRE				
44	0700	ANIMACIÓN Y PRODUCCIÓN DIGITAL	3	2	\$\$\$ 4	0697
45	0701	** SEGURIDAD EN APLICACIONES DE SOFTWARE	4	1	\$\$\$ 4	0685
46	0756	** TÓPICOS ESPECIALES I	2	2	\$\$\$ 3	
47	0703	METODOLOGÍA DE INVESTIGACIÓN EN ING.	2	2	3	0669
48	0704	FORMACIÓN EMPRESARIAL	3	0	3	
49	8467	TRABAJO DE GRADUACION I	2	3	3	
V AÑO		PRIMER SEMESTRE				
50	8473	TRABAJO DE GRADUACION II	2	3	3	
51	0705	APLICACIONES PARA AMBIENTES DISTRIBUIDOS	3	2	\$\$\$ 4	5003
52	0706	SALUD PARA EL EJERCICIO PROFESIONAL	2	2	3	
53	0707	** PRÁCTICA PROFESIONAL DE ING. DE SOFTWARE	2	2	3	HABER APROBADO PRIMER SEMESTRE DE IV AÑO
54	0760	** TÓPICOS ESPECIALES II	2	2	\$\$\$ 3	
55	0740	POLÍTICA Y LEGISLACIÓN INFORMÁTICA	3	0	3	

TOTAL DE CRÉDITOS

203

\*\* MATERIA FUNDAMENTAL

\$\$ LABORATORIOS QUE DEBEN PAGARSE

NOTA:

**LAS HORAS DE VERANO CORRESPONDEN A SEMESTRES DE 16 SEMANAS. DEBERAN AJUSTARSE DE ACUERDO CON LA DURACION DEL VERANO RESPECTIVO.**

APROBADO POR EL CONSEJO ACADÉMICO EN REUNIÓN N° 3/2014 DEL 9 DE MAYO DE 2014 MODIFICACIÓN EN LA SESIÓN ORDINARIA N° 10-2015 DE 16 DE OCTUBRE DE 2015. MODIFICADO EN LA REUNIÓN ORDINARIA N° 10-2017 DEL 16 DE NOVIEMBRE DE 2017. MODIFICADO EN CACAD-R-01-2021, 02-2021. DEL 5 DE ENERO 2021. MODIFICADO EN CACAD-R-04-2023, DEL 8 DE SEPTIEMBRE DE 2023.

VIGENTE A PARTIR DEL VERANO DE 2024.

FACULTAD: INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES

CARRERA: LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE (M-24)

---

NUM.	COD.					REQUISITOS
ASIG.	ASIG.	ASIGNATURA	CLAS.	LAB.	CRED.	(COD-ASIG.)

---